Prediction Criterion System – Pravila in nasveti

V uporabi na

30. Prvenstvo Slovenije v dopisnem šahu

Prediction Criterion System – Igralna pravila

- Obvezen je vnos pogojnih potez od 11. do vključno 40. poteze.
- Obvezno je vnesti vsaj eno pogojno potezo. **Ena pogojna poteza je sestavljena iz napovedane poteze nasprotnika in našega odgovora na to potezo.** Možen (in priporočljiv) je vnos več pogojnih potez v eni liniji.
- V vsaki partiji se odpreta ločena računa za belega in črnega za seštevanje zadetih potez nasprotnika. Začetno stanje na obeh računih je 0 točk.
- Za vsako pogojno potezo, ki jo je nasprotnik sprejel, prejme igralec 1 točko na svoj napovedovalni račun v tej partiji.
- Točke iz pravilnih napovedi se seštevajo od 11. do vključno 40. poteze.
- Trenutno stanje napovedovalnih točk je izpisano na zaslonu ob vsaki partiji.
- Če se igra konča z remijem, se določi zmagovalec napovedovanja v partiji. To je igralec, ki je zbral več točk iz pravilnih napovedi. V primeru enakega števila točk je zmagovalec napovedovanja igralec s črnimi figurami.
- Če se partija konča z zmago, je zmagovalec v igri tudi zmagovalec v napovedovanju ne glede na stanje točk na napovedovalnem računu.
- Zmagovalec napovedovanja prejme 1 točko, ki se prišteje v stolpec 'PCS' v turnirski tabeli. Ta stolpec predstavlja prvi kriterij za razvrstitev v primeru delitve mest.
- Ob koncu turnirja je v primeru delitve mest po osnovnih šahovskih točkah višje uvrščen igralec, ki je zbral več točk iz napovedovanja.

Prediction Criterion System – Nasvet

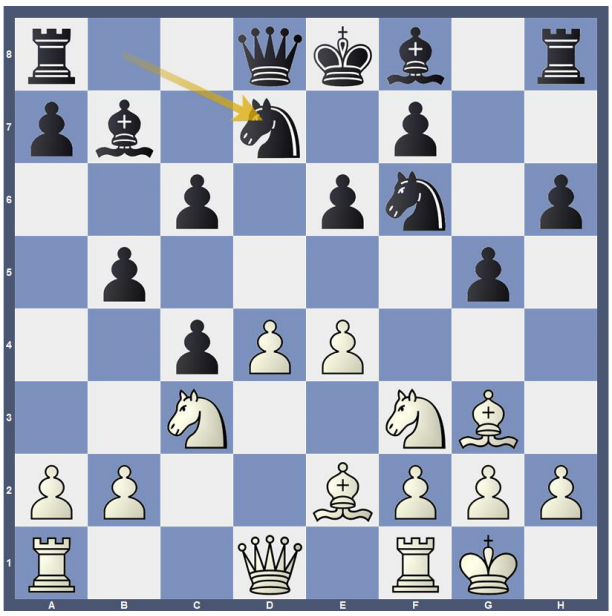
Med 11. in 40. potezo mora igralec ob osnovni potezi vnesti vsaj še eno pogojno potezo.

NASVET: Vedno vnesite več pogojnih potez vnaprej v isti liniji, kolikor jih glede na analize lahko vnesete!

Zakaj?

Ker lahko na ta način osvojite več točk iz napovedovanja!

Poglejmo si primer:



Beli je pred svojo 11. potezo in mora poleg osnovne vnesti vsaj še eno pogojno potezo.

Primer 1:

Beli vnese: 11. Se5 Lg7 12. Sxd7

Črni odgovori: 11…Lg7 12. Sxd7 Sxd7 13. Ld6 a6 14. a4 b4 15. Lxb4 Db6

Beli prejme **1 točko** na svoj napovedovalni račun (za 11... Lg7) toda **zdaj ne more napovedati 12. poteze črnega.**

Primer 2:

Beli vnese: 11. Se5 Lg7 12. Sxd7 Sxd7 13. Ld6 a6 14. a4 b4 15. Lxb4 Db6 16. La3

Črni odgovori: 11…Lg7 12. Sxd7 Sxd7 13. Ld6 a6 14. a4 b4 15. Lxb4 Db6

Beli prejme **5 točk** na napovedovalni račun, ker je pravilno napovedal poteze črnega 11-15.

Razlika je očitna!